

Станислав Ермоленко

Креативный технолог. XR-разработчик, AI-автоматизатор, креатор. Делаю проекты, где технологии встречаются с культурой и краеведением.

Киров / Слободской, Россия • stas@staniverse.xyz • VK: @stanleymarchx • Telegram: @stanleymarch • staniverse.xyz

КОМПЕТЕНЦИИ И ОБЛАСТИ ИНТЕРЕСОВ

Навыки и инструменты

- проектирование и разработка виртуальных пространств и XR-опытов (Unity, Blender, WebXR)
- AI-агенты и автоматизация (n8n, Dify, Python, LangChain, Supabase, Neo4j)
- веб-разработка (Tilda, Astro, WebXR, WordPress/WooCommerce, Quartz, Telegram Bot API, интеграция с CRM)
- видеопроизводство и монтаж (DaVinci Resolve, Premiere)
- трансляции и стриминг: коммутация, аудио-/видеомикшеры, выездная связь (бондинг 4G, энкодеры)
- аудиопроизводство: запись, монтаж, саунд-дизайн, мастеринг (Reaper, Ableton, Audition)
- SMM и контент-стратегия
- преподавание и методическая разработка
- фотограмметрия (RealityScan), Gaussian Splatting (LichtFeld Studio, SuperSplat)
- IoT и умный дом (Яндекс Алиса, Home Assistant, Raspberry Pi, ESP, Arduino, протоколы)
- инфраструктура (Linux, Docker, Nginx/Caddy, self-hosting, OpenWrt)

Области интересов: метавёрс и иммерсивные технологии, AI-агенты и цифровое присутствие, цифровое наследие и краеведение, локальная идентичность и новые медиа, IoT и умный дом

ОПЫТ РАБОТЫ

Фриланс | XR, AI-автоматизация, Web, Media

2023 — н.в., Киров / Слободской

VR-пространства, AI-агенты и автоматизация, веб-проекты, видео. Консультирую по автоматизации и агентским системам.

ВятГУ, программа «Цифровые кафедры» | Преподаватель / методист

2023 — 2025, Киров

Программы ДПО «Разработка прикладного ПО» и «Разработка решений с ИИ». Лекции и практики, методическая разработка, оценочные средства. Съёмка, монтаж учебных материалов, прямые трансляции.

- Направления: UI/UX (Figma), веб-дизайн (Tilda), генеративный ИИ, чат-боты, агентские системы.

Управление информационной работы и коммуникаций ВятГУ | Куратор медиацентра

2015 — 2023, Киров
(формально — оператор ЭВ и ВМ)

8 лет в медиацентре ВятГУ.

- **Трансляции:** прямые включения первых лиц региона. Освоил прямые трансляции в разных условиях и конфигурациях — как в интернет, так и на уличные экраны. Тестировал оборудование,

помогал с выбором для закупок. В 2020 — техническое обеспечение первого в России онлайн-выпускного в **Minecraft** (~100 участников, [выступление замминистра науки и высшего образования РФ](#)). Консультирование Департамента ИТ.

- **Наставничество:** медиацентр — открытое пространство для студентов любых специальностей: съёмка, монтаж, фотография, подкасты, лонгриды. С отдельными студентами — плотная подготовка к соревнованиям. Наставник золотых призёров XXII Дельфийских игр по тележурналистике (2023).
- **Проекты:** различные проекты университета — от идеи до реализации.
- **Медиапроизводство:** видео, аудио, веб-проекты, SMM.
- **Мероприятия:** активное участие в организации и медиасопровождении мероприятий и форумов разного масштаба (Kirov Urban Forum и др.).
- **Онлайн-курсы:** MOOC и стрим-формат — для внешних заказчиков и внутренних нужд университета. Методическая разработка и продакшн.

ОСНОВНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

ВятГУ | Бакалавр, Государственное и муниципальное управление

2026, Киров

ВятГУ | ДПО, Юриспруденция

2024, Киров

ВятГУ | ДПО, Интернет-маркетинг

2024, Киров

ВятГУ | ДПО, Цифровые технологии в журналистике и PR

2021, Киров

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Сертификаты: [Яндекс.Диск](#)

Premasters-трек магистратуры Art&Science — ИТМО

2026

Интенсив Agents Week — ШАД Яндекса

2026

Somnium Space Academy — онлайн

2026

VR-разработка на Unity, XR Interaction Toolkit — Stepik

2025

Unity Essential Pathway — Unity Learn

2024

Интенсив по XR — Digital Autumn: Changing Perspective — Digital Autumn

2024

Курс «VR-разработчик на Unity» — Dreamer

2024

Современные цифровые технологии — ВятГУ

2024

Introduction to the Music Business — Berklee College of Music, edX

2015

Vocal Recording Technology — Berklee College of Music, edX

2015

ИЗБРАННЫЕ ПРОЕКТЫ И РАБОТЫ

Портфолио: staniverse.xyz/works

- | | |
|--|------|
| staniverse.xyz — цифровой сад и портфолио staniverse.xyz | 2026 |
| Quartz 4, WebXR, Obsidian, GitLab. Интерактивный 3D-граф связей с поддержкой AR/VR. | |
| «Тяга» — интерактивный веб-опыт подробнее | 2026 |
| Первый опыт с генеративным искусством — визуализация механики зависимостей. Задание на premasters-треке Art&Science (ИТМО). p5.js. | |
| Масленица в Слободском — социальный VR-опыт подробнее | 2026 |
| Somnium Space. Воссоздана Соборная площадь Слободского с масленичными атрибутами. Аудитория европейской платформы знакомится с восточнославянской культурой через VR-опыт малого провинциального города. Финальный проект Somnium Space Academy. | |
| Цифровая сценография «Я обманывать себя не стану» — ArtMasters, финал подробнее | 2025 |
| Первый опыт с цифровой сценографией в театральном медиуме. LED-экран 12×6 м, проекционная сетка. Аудиореактивные элементы через AudioLink + Poiyomi Shader. Unity. Театр на Цветном МТС Live, Москва. | |
| kupi-chertezh.ru — миграция магазина инженерной документации подробнее | 2024 |
| Несколько тысяч позиций с OpenCart на WooCommerce: восстановление эквайринга и автовыдачи цифровых товаров. Автоматизация контента через n8n — работает автономно. | |
| Видео «Один день с экипажем мусоровоза» — для регионального оператора по обращению с отходами подробнее | 2024 |
| Полный цикл — от написания сценария до финального видео. ~70 000 просмотров ВК. | |
| MetaAdvokat — виртуальный офис адвоката в метавселенной подробнее | 2023 |
| Виртуальное пространство на Spatial.io в форме нагрудного знака адвоката. Unity, ProBuilder, Tilda. Зал для мероприятий и дискуссий, отдельная комната для анонимных консультаций (совместно с кировским СПИД-центром). | |
| Каталог промышленной архитектуры Кировской области подробнее | 2023 |
| WordPress. Каталог с личным кабинетом, формой предложения объекта и уведомлениями админов через Telegram-бота. При поддержке Фонда Потанина. | |
| Арка Вятского кремля — цифровая консервация подробнее | 2023 |
| Фотограмметрия с дрона (DJI Mini 2), RealityCapture, Blender, Spatial.io. Выставочное пространство вокруг 3D-модели. Серия NFT. | |
| Сайт Форума инклюзивного высшего образования подробнее | 2022 |
| Tilda. Онлайн-витрина коробочных решений в сфере инклюзивного образования — для обмена опытом между организациями. | |
| «Ермил Костров» — звук и монтаж анимационной короткометражки подробнее | 2022 |

Полная ответственность за звук: саунд-дизайн, подбор музыкальных композиций, запись и обработка войсовера.

Аудиоспектакль «Салтыкиада» [подробнее](#)

2017

Запись, монтаж, звуковые эффекты, музыка, мастеринг.

АВТОРСКИЕ МЕДИАПРОЕКТЫ

я.ты.город.

2018–2024

Медиапроект о Кировской области: люди, места, низовые инициативы. Трэвел и документальные видео, фото, 360°-панорамы, лонгриды. Призёр российских и международных студенческих медиаконкурсов. Победитель «**МедиаМастер-2019**» (Россия, Киров).

[YouTube](#) • [VK](#)

staniverse

2023 — н.в.

Канал и бренд. Telegram и YouTube — технологии и культура. Сайт — цифровой сад, портфолио, WebXR.

[Telegram](#) • [YouTube](#)

ДОСТИЖЕНИЯ

- Финалист **ArtMasters-2025** — Дизайнер виртуальных миров, Топ-10 (Москва)
- Победитель «**МедиаМастер-2019**» — Блогер года (Киров)
- Наставник **золотых призёров XXII Дельфийских игр** — Тележурналистика (Саратов, 2023)
- Призёр **XV Дельфийских игр России** — Тележурналистика (Тюмень, 2016)
- Финалист «**Пространство Евразии-2019**» — Лучший студенческий медиапроект (Москва)

ПУБЛИЧНЫЕ ВЫСТУПЛЕНИЯ

Фестиваль «Атмосфера полёта-2024» — «Как создать метавселенную с помощью фотограмметрии и аэрофотосъёмки»

2024, Киров

Спикер

«Механика Памяти» — сессия «Чарушин 2022 и культурные инициативы города»

2022, Киров

Спикер

Медиафорум «На семи холмах. Вятка-2019» — круглый стол «Новые форматы видео- и аудиоконтента»

2019, Киров

Спикер (я.ты.город.)

Хакатон «ВяткаМедиаКреатив» — подкаст-мастерская

~2019, Киров

Спикер, эксперт

Мастер-классы по видеосъёмке в рамках проекта «Открывая Вятку» (Фонд президентских грантов)

2017, Киров

Преподаватель

УПОМИНАНИЯ В СМИ

ВятГУ продемонстрировал лидерские позиции в подготовке специалистов креативной индустрии — vyatsu.ru (<i>ArtMasters</i>)	2025
Фестиваль «Атмосфера полёта-2024» — доклад о фотограмметрии и метавселенных — VK (<i>спикер</i>)	2024
Губернатор поздравил обладателей золотых медалей XXII Дельфийских игр — bnkirov.ru (<i>наставник</i>)	2023
В Кировской области создают каталог памятников промышленной архитектуры — kirov-grad.ru (<i>разработка сайта</i>)	2023
В Кирове хотят создать экскурсионный чат-бот с маршрутами по городу — kirov-portal.ru (<i>я.ты.город.</i>)	2023
«Сделать сокровенное доступным для каждого»: кировские активисты предложили посвятить 2022 год архитектору Чарушину — kirov-portal.ru (<i>я.ты.город.</i>)	2021
«Хочу видеть свой город красивым и комфортным». Участник «iВолги» Станислав Ермоленко об участии в форуме — 1istochnik.ru	2020
«Смириться нельзя изменить» — презентация фильма-интервью я.ты.город. в Точке кипения ВятГУ — vyatsu.ru (<i>я.ты.город., ведущий</i>)	2020
Студентка ВятГУ — лучший видеоблогер Евразии — kirov.online (<i>я.ты.город.</i>)	2019
Победа на «Пространстве Евразии» — ikirov.ru (<i>я.ты.город.</i>)	2019
Как университет меняет город — kirov.kp.ru (<i>я.ты.город.</i>)	2019
Урбанист Аркадий Гершман: Киров очень болен — 1istochnik.ru (<i>рецензия на фильм Kirov Urban Forum</i>)	2019
Команда проекта «Я. Ты. Город» рассказала о работе над видеоблогом — vyatsu.ru	2019
Последние тенденции медиасферы обсудят на форуме в Кирове — szhko.ru (<i>спикер от я.ты.город.</i>)	2019
Продолжаем представлять спикеров и экспертов хакатона «ВяткаМедиаКреатив» — VK (<i>эксперт</i>)	2019
ВятГУ — партнер проекта, поддержанного Фондом президентских грантов — vyatsu.ru (<i>преподаватель</i>)	2017
Журналистов ВятГУ наградили в Правительстве области за победу в Дельфийских играх — vyatsu.ru (<i>призёр</i>)	2016

Последнее обновление: май 2026